THE TERMINATOR™ FUTURE SHOCK™

Installation Guide

BETHESDA SOFTWORKS™

THE TERMINATOR™ FUTURE SHOCK™

Installation Guide

Installing The Terminator: Future Shock

From DOS:

1. Insert the **Future Shock** CD into your CD-ROM drive.
2. Change to the CD-ROM drive by typing ***d:*** (if **d** is your CD drive letter).
3. Type ***install*** and press ***Return.***

skip to #4

From Windows 95:

1. Insert the **Future Shock** CD into your CD-ROM drive.
2. Click on the ***Start*** menu and select ***Run.***
3. Type ***d:\install*** and press ***Return***. (if **d** is your CD drive letter).

skip to #4

4. Once in the **Install** program you will be given the following options:
   Install the game on your hard drive
   Reconfigure the sound card
   Read last minute notes and changes
   Previews of other Bethesda Softworks games
   Quit this program

5. Choose ***Install the game on your hard drive*** and you have the menu:
   Change install type (Minimum)
   Yes, this installation type is fine
   Return to main menu

6. Choose ***Change install type*** and you have the menu:
   Minimum installation (17 Mb)
   Medium installation (29 Mb)
   Full installation (38 Mb)
   Return to previous menu

7. Choose the largest installation size you have room for on your hard drive. The larger the installation type is, the faster the game will run.

8. You will now be back at the menu:
   Change install type (Full)
   Yes, this installation type is fine
   Return to main menu

9. Choose ***Yes, this installation type is fine*** and you have the menu:
   Change install path
   Yes, this is where I want to install the game
   Return to the install type menu

10. If you want to change your install path choose ***Change install path*** and type a new one, otherwise choose ***Yes, this is where I want to install the game*** and you have the menu:
    Go ahead and install the game
    Return to the path menu

11. Choose ***Yes, this installation type is fine*** and the game will start to install onto your hard drive from the CD-ROM. You should see a red bar at the top of the screen that shows you how much of the install is complete.

12. Once the game is installed you will be asked if you are ready to configure your sound card. Choose Yes by pressing ***Y***.

13. You will now be at the sound setup program. We will assume that you have a Sound Blaster 16 at the settings of 220, IRQ 7, and DMA 1.

14. Choose ***Select Digital.***

15. Choose ***Sound Blaster 16***, the card we are using as an example.

16. Choose Port ***220***, DMA ***1***, and IRQ ***7***.

17. Press the down arrow and select ***Test***. If the sound plays correctly choose ***OK***.

Note:If your sound does not play, you will need to thoroughly check the type of sound card you have, its settings, and all your speaker connections. Once you enter the correct card and settings the sound will play with no problems.

18. Choose ***Select MIDI***.

19. Choose ***Sound Blaster 16***, the card we are using as an example.

20. Choose Port ***338***.

21. Choose ***Test.*** If the music plays correctly choose ***OK.***

Note:If your music does not play, you will need to thoroughly check the type of sound card you have, its settings, and all your speaker connections. Once you enter the correct card and settings the music will play with no problems.

22. Once your sound card has been correctly configured, you may exit the sound setup program by selecting ***OK.***

23. You will asked if you want to save the system configuration information, choose ***OK***.

24. Your game is now ready to play. Go to the directory where you installed the game (probably the **c:\games\shock** directory) and type ***SHOCK***

Troubleshooting

Minimum System Requirements:

486DX/50, 8MB RAM, 20MB hard drive space, and a Microsoft compatible mouse.

"Help me, my game does not run."

Make sure that you installed the game correctly and that your sound card is configured correctly. Also, make sure your computer meets the minimum system requirements listed above.

"The game crashes and tells me I am out of memory."

You may not have enough free hard drive space to run the game. You need at least 5 MB of free hard drive space for temporary files the game creates during play.

"The game takes a very long time to load." or "The game pauses frequently when I'm playing."

The number one thing you can do to speed up the game is to load Smartdrive. Do this by typing ***smartdrv 256 /x***. If you have 16MB of RAM you can just type ***smartdrv /x***. The second thing you can do is remove any other programs or memory resident devices that you do not need. This will free up some memory for for the game to use. The more XMS (extended memory) that is available, the faster the game will run. You may also want to defrag your hard drive.

"I try loading Smartdrive, and now the game is using the hard drive too much."

The following setup is recommended on a computer with 8 MB of RAM:

CONFIG.SYS

```
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
BUFFERS=15,0
FILES=50
DOS=HIGH
DEVICE=C:\TEAC\TEAC_CDA.SYS /D:MSCD001 /P:230 /T
```

(insert CD-ROM device driver in place of the line above)

AUTOEXEC.BAT

```
@ECHO OFF
C:\DOS\MSCDEX.EXE /D:MSCD001 /M:15
PROMPT $P$G
PATH= C:\DOS
SET TEMP=C:\DOS
MOUSE
SMARTDRV 256 /X
```

"When I start the game, I cannot control my player. I keep looking up into the sky or other places."

You most likely have a joystick that is not calibrated. Go to the Joystick menu in the game and choose either ***Calibrate*** or ***Disable***.

"Sometimes the game crashes, and my free hard drive space is getting smaller."

While the game is running it creates a temporary file in your game directory. If the game crashes, it does not have a chance to delete this file. It is perfectly safe for you to delete this file. Go to your game directory (probably **c:\games\shock**) and type ***del *.swp***. This will free up your lost hard drive space.

Windows 95

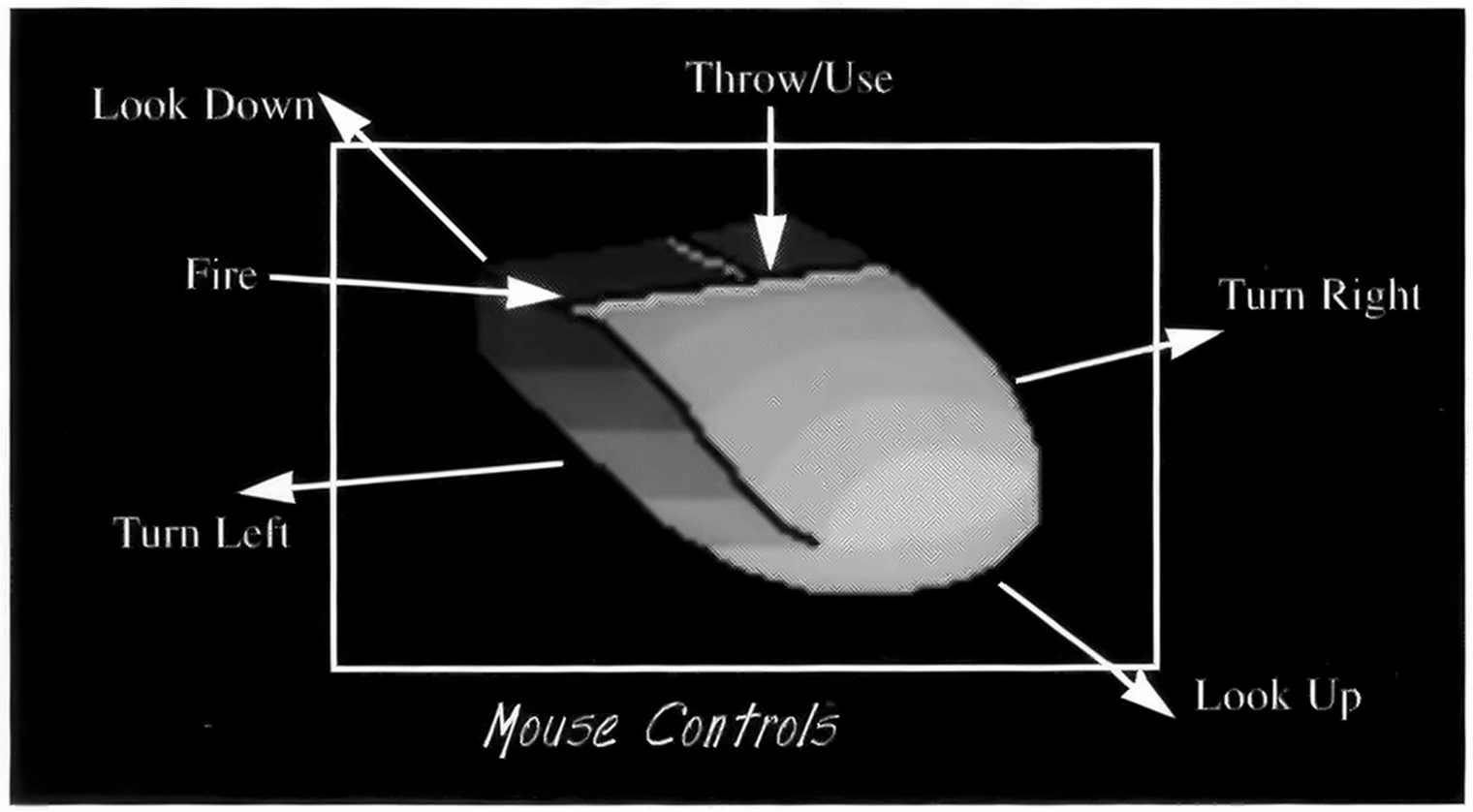
The Terminator: Future Shock has been thoroughly tested with Win95 and you should have no trouble running it directly from it. You will probably notice the Terminator icon (SHOCK.ICO) that is put in your game directory. **Clicking the icon will not run the game.** If you wish to use the icon, you will need to change the properties on SHOCK.EXE, change the icon used by it, and create a shortcut.

For HMD support, please view the **READ.ME** file on the CD.

THE TERMINATOR™ FUTURE SHOCK™

Quick Reference Guide

A	Forward
Z	Reverse
←	Turn Left
→	Turn Right
Shift	Slide Left
X	Slide Right
Ctrl	Fire
Shift	Throw/Use
Space	Activate
D	Slide Mode
Alt	Run Mode
S	Jump
C	Crouch
↑	Look Up
↓	Look Down
Home	Center View
Tab	Automap
! 1	Lead Pipe
@ 2	Uzi Assault Rifle Machine Gun
# 3	Shotgun
$ 4	Grenade Launcher
% 5	Rocket Launcher
^ 6	Laser Rifle Laser Cannon
& 7	Phased Plasma Pistol Phased Plasma Rifle Phased Plasma Cannon
F1	Molotov Cocktail
F2	Pipe Bomb
F3	Grenade
F4	Canister Bomb
F5	Satchel Charge
F6	Toggle Full screen Mode
F7	Decrease Brightness
F8	Increase Brightness



BETHESDA SOFTWORKS™

A Division of Media Technology Limited
Internet website: http://www.bethsoft.com
The Terminator © 1984 Cinema '84. A Greenberg Brothers Partnership. All rights reserved. Licenced by Hemdale Film Corporation. The Terminator™ TM designates a trademark of Cinema '84. A Greenberg Brothers Partnership. Future Shock™ and Bethesda Softworks are trademarks of Media Technology Limited. Copyright © 1995 Media Technology Limited. All rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Limited. All rights reserved

Distributed and marketed in Europe by: Virgin Interactive Entertainment (Europe) Limited. 2 Kensington Square, London, W8 5RB. England.

World Wide Web: http://www.vie.co.uk/vie

THE TERMINATOR™ FUTURE SHOCK™

Installation

Installation von The Terminator: Future Shock

Installation unter DOS:

1. Legen Sie die **Future Shock** CD in Ihr CD-ROM Laufwerk.
2. Wechseln zu Ihrem CD-ROM Laufwerk (z.B **d:**)
3. Geben Sie **install** gefolgt von **<RETURN>** ein

Installation unter Windows 95:

1. Legen Sie die **Future Shock** CD in Ihr CD-ROM Laufwerk.
2. Öffnen Sie das **Start** Menü und klicken Sie auf "**Ausführen**".
3. Geben Sie **d:\install** ein und drücken Sie **<RETURN>** (wenn **d** der Laufwerksbuchstabe Ihres CD-ROM Laufwerks ist)

4. Wenn Sie das **Installations** Programm starten, stehen Ihnen die folgenden Optionen zur Verfügung:
   Das Spiel auf Ihre Festplatte installieren
   Sound Karte neu konfigurieren
   Das Readme-File lesen
   Programm verlassen

5. Wenn Sie die Option **Terminator: Future Shock installieren** auswählen, erscheint das folgende Menü:
   Installationsart ändern (Minimal)
   Ja, diese Installationsart ist richtig
   Zurück zum Hauptmenü

6. Wenn Sie die Option **Installationsart ändern** auswählen, erscheint das folgende Menü:
   Minimale Installation (17 MB)
   Mittlere Installation (29 MB)
   Komplette Installation (38 MB)
   Zurück zum vorherigen Menü

7. Wählen Sie die größtmögliche Installationsart, die Ihr Festplattenplatz zuläßt. Wenn Sie die komplette Installation wählen, läuft das Spiel am schnellsten.

8. Sie befinden sich jetzt wieder im folgenden Menü:
   Installationsart ändern (Minimal)
   Ja, diese Installationsart ist richtig
   Zurück zum Hauptmenü

9. Wählen Sie **Ja, diese Installationsart ist richtig** um in das nächste Menü zu gelangen:
   Den Installationspfad ändern
   Ja, hierhin soll das Spiel installiert werden
   Zurück zum Installationsart-Menü

10. Wenn Sie den Installationspfad ändern wollen, wählen Sie die Option **Installationspfad ändern** und geben Sie einen neuen Pfad ein. Ansonsten wählen Sie **Ja, der Installationspfad ist richtig** und ein weiteres Menü erscheint:
    Mit der Installation fortfahren
    Zum Pfadmenü zurückkehren

11. Wählen Sie **Mit der Installation fortfahren** und das Spiel wird von CD-ROM auf Ihre Festplatte installiert. Am oberen Bildschirmrand zeigt ein roter Balken an, wieweit die Installation schon fortgeschritten ist.

12. Wenn das Spiel installiert ist, werden Sie gefragt, ob Sie bereit sind, Ihre Soundkarte zu konfigurieren. Wählen Sie Ja, indem Sie "**J**" drücken.

13. Sie befinden sich jetzt im Soundkarten Setup Programm. Nehmen wir an, Sie haben eine SoundBlaster 16 Karte, die auf folgende Werte konfiguriert ist: 220, IRQ 7 und DMA 1.

14. Wählen Sie **Karte für digitale Sounds auswählen**

15. Wählen Sie **Sound Blaster 16**, die Karte die wir in diesem Beispiel verwenden.

16. Wählen Sie Port **220**, DMA **1** und IRQ **7**.

17. Wählen Sie mit den Cursor Tasten die Option **Test**. Wenn der Sound korrekt wiedergegeben wird, wählen Sie **OK**.

18. Wählen Sie **Karte für MIDI auswählen**.

19. Wählen Sie **Sound Blaster 16**, die Karte die wir in diesem Beispiel verwenden.

20. Wählen Sie Port **338**.

21. Wählen Sie **Test**. Wenn die Musik korrekt abgespielt wird, wählen Sie **OK**.
    Hinweis: Wenn keine Musik abgespielt wird, überprüfen Sie genau, welche Soundkarte Sie besitzen, sowie die Einstellungen der Soundkarte und die Kabelverbindungen zu Ihren Lautsprechern. Sobald Sie die korrekte Karte mit den richtigen Einstellungen auswählen, werden Sie keine Probleme bei der Soudausgabe haben.

22. Wenn Sie Ihre Soundkarte richtig konfiguriert haben, können Sie das Sound Setup Programm beenden, indem Sie **OK** wählen.

23. Sie werden gefragt, ob Sie die System-Konfigurations Information speichern wollen. Wählen Sie **OK**.

24. Sie können das Spiel jetzt starten. Gehen Sie in das Verzeichnis, in das Sie Terminator installiert haben (z.B. c:\games\shock) und geben Sie **SHOCK** ein.

Fehlersuche

Minimale Systemanforderungen:
486DX/50, 8MB RAM, 20MB Speicherplatz auf der Festplatte und eine Microsoft kompatible Maus.

"Hilfe, mein Spiel läuft nicht."
Überprüfen Sie, daß Sie das Spiel korrekt installiert und die Soundkarte richtig konfiguriert haben. Vergewissern Sie sich außerdem, daß Ihr Computer die oben angegebenen minimalen Systemvoraussetzungen erfüllt.

"Das Spiel stürzt ab und teilt mir mit, daß ich zuwenig Speicher habe."
Möglicherweise haben Sie nicht genügend freien Festplattenspeicherplatz. Sie benötigen mindestens 5 MB freien Speicherplatz für temporäre Dateien, die das Spiel während des Spielens anlegt.

"Das Spiel lädt sehr langsam" oder "Das Spiel bleibt während des Spielens manchmal kurz stehen"
Das beste was Sie machen können, um Ihr Spiel zu beschleunigen, ist Smartdrive zu installieren. Sie installieren Smartdrive, indem Sie **smartdrv 256 /x** eingeben. Wenn Sie 16 MB RAM haben, können Sie einfach **smartdrv /x** eingeben.
Außerdem sollten Sie alle anderen Programme oder im Speicher stehende Treiber etc. die Sie nicht benötigen entfernen. Dadurch wird zusätzlicher Speicherplatz frei, den das Spiel nutzt.
Je mehr XMS (extended memory) zur Verfügung steht, desto schneller läuft das Spiel.
Es ist ferner eventuell hilfreich, die Festplatte zu defragmentieren.

"Ich habe versucht Smartdrive zu laden, aber jetzt greift das Spiel sehr oft auf die Festplatte zu."
Das folgende Setup ist eine Empfehlung für Computer die mit 8 MB RAM ausgerüstet sind.

CONFIG.SYS
```
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
BUFFERS=15,0
FILES=50
DOS=HIGH
DEVICE=C:\TEAC\TEAC_CDA.SYS /D:MSCD001 /P:230 /T
(setzen Sie statt dieser Zeile Ihren eigenen CD-ROM Treiber ein)
```

AUTOEXEC.BAT
```
@ECHO OFF
C:\DOS\MSCDEX.EXE /D:MSCD001 /M:15
PROMT $P$G
PATH= C:\DOS;C:\WINDOWS
SET TEMP=C:\DOS
MOUSE
SMARTDRV 256 /X
```

"Wenn ich das Spiel starte, kann ich die die Spielfigur nicht kontrollieren. Ich sehe immer nur den Himmel oder andere Orte."
Höchstwahrscheinlich haben Sie einen Joystick der nicht kalibriert ist. Gehen Sie in das Joystick-Menü im Spiel und wählen Sie entweder Calibrate oder Disable.

"Wenn das Spiel nicht ordnungsgemäß beendet wird, habe ich weniger freien Speicherplatz auf der Festplatte."
Wenn das Spiel läuft, erstellt es eine temporäre Datei im Spiel-Verzeichnis. Wenn das Spiel nicht ordnungsgemäß beendet wird, hat es keine Chance, diese Datei zu löschen. Sie können diese Datei selbst löschen. Gehen Sie in Ihr Spiel-Verzeichnis (z.B. C:\games\shock) und geben Sie del *.swp ein. Dadurch haben Sie wieder mehr freien Festplattenplatz.

Windows 95
The Terminator: Future Shock ist ausgiebig mit Win95 getestet worden und sollte problemlos unter Windows 95 laufen. Wahrscheinlich werden Sie das Terminator Icon (SHOCK.ICO) bemerken, das in Ihrem Spiel-Verzeichnis gespeichert ist. **Das Spiel startet nicht, wenn Sie das Icon anklicken.** Wenn Sie das Icon benutzen wollen, müssen Sie die Einstellungen von SHOCK.EXE verändern, das von SHOCK.EXE verwendete Icon ändern und einen Shortcut erstellen.

THE TERMINATOR™ FUTURE SHOCK™

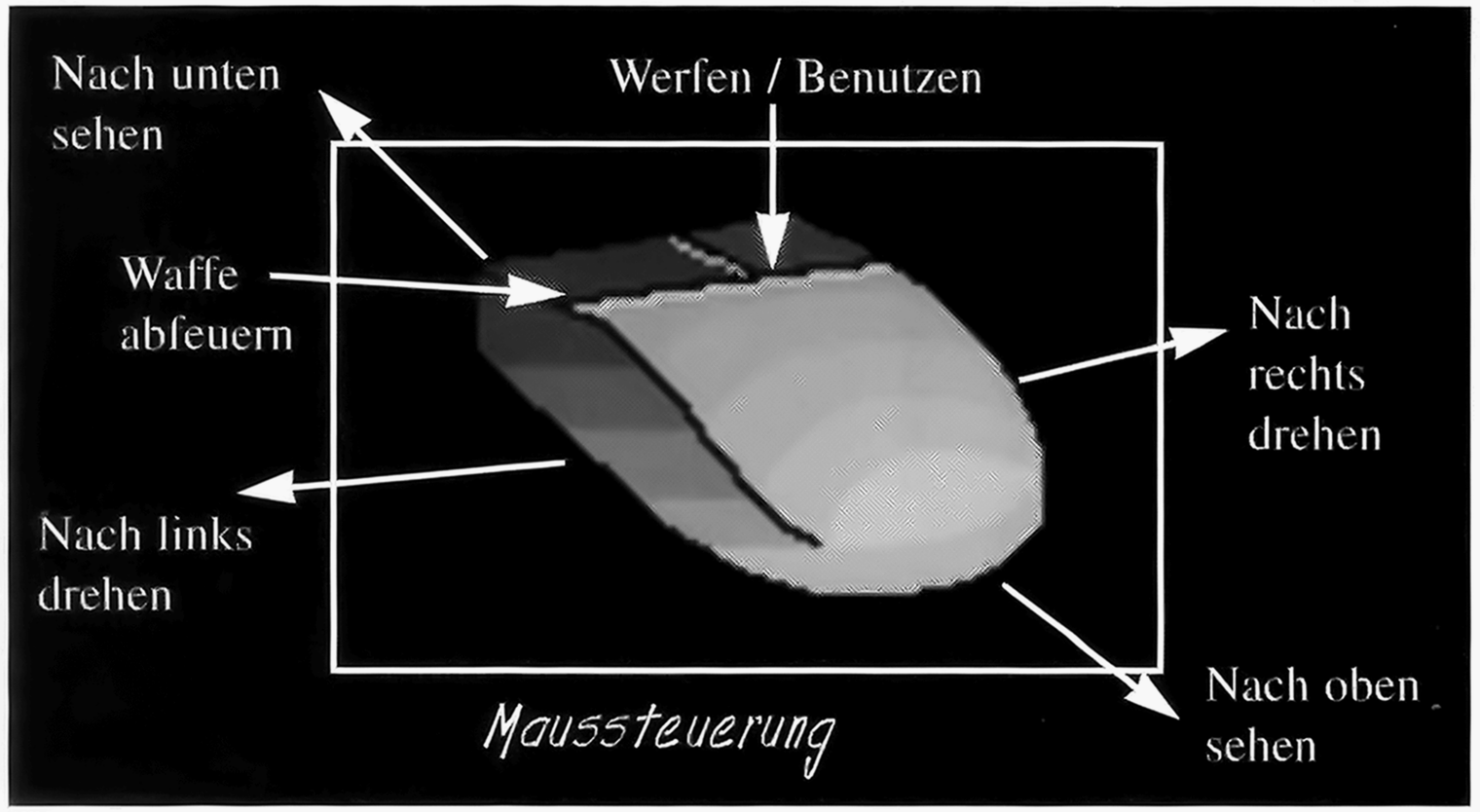
Quick Reference Guide

A	Vorwärts laufen
Y	Rückwärts laufen
←	Nach links drehen
→	Nach rechts drehen
Shift	Nach links gleiten
X	Nach rechts gleiten
Strg	Waffe abfeuern
Shift	Werfen/Benutzen
Leertaste	Tür öffnen/Aktivieren

D	Gleit-Modus
Alt+D	Lauf-Modus
S	Springen
C	Ducken
↑	Nach oben sehen
↓	Nach unten sehen
Pos 1	Blickrichtung zentrieren
Tab	Automap

1	Bleirohr
2	Maschinenpistole Sturmgewehr Maschinengewehr
3	Schrotgewehr
4	Granatwerfer
5	Raketenwerfer
6	Lasergewehr Laserkanone
7	Plasmapistole Plasmagewehr Plasmakanone

F1	Molotov Cocktail
F2	Röhrenbombe
F3	Fragmentationsgranate
F4	Kanisterbombe
F5	Sprengsatz
F6	Full-Screen-Modus
F7	Helligkeit verringern
F8	Helligkeit verstärken



Maussteuerung

BETHESDA SOFTWORKS™

A Division of Media Technology Limited
Internet website: http://www.bethsoft.com
The Terminator © 1984 Cinema '84. A Greenberg Brothers Partnership. All rights reserved. Licenced by Hemdale Film Corporation. The Terminator™ TM designates a trademark of Cinema '84. A Greenberg Brothers Partnership. Future Shock™ and Bethesda Softworks are trademarks of Media Technology Limited. Copyright © 1995 Media Technology Limited. All rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Limited. All rights reserved

Distributed and marketed in Europe by: Virgin Interactive Entertainment (Europe) Limited. 2 Kensington Square, London, W8 5RB. England.

World Wide Web: http://www.vie.co.uk/vie

THE TERMINATOR™ FUTURE SHOCK™

Guida all'installazione

Installazione di The Terminator: Future Shock

Da DOS:

1. Inserire il CD di **Future Shock** nell'unità per CD-ROM.
2. Cambiare la lettera dell'unità per CD-ROM digitando ***d:*** (se **d** è la lettera dell'unità).
3. Digitare ***install*** e premere ***Invio***.

passare al n.4

Da Windows 95:

1. Inserire il CD di **Future Shock** nell'unità per CD-ROM.
2. Fare clic sul menu ***Avvio*** e selezionare ***Esegui***.
3. Digitare ***d:\install*** (se **d** è la lettera dell'unità) e premere ***Invio***.

passare al n.4

4. Una volta entrati nel programma **Install**, vengono visualizzate le seguenti opzioni:
   Installa il gioco sul disco rigido
   Riconfigura la scheda audio
   Consulta gli ultimi appunti e modifiche
   Visualizza gli altri giochi Bethesda Softworks
   Esci dal programma

5. Se si seleziona ***Installa il gioco sul disco rigido***, viene visualizzato il seguente menu:
   Cambia tipo di installazione (Minima)
   Tipo di installazione adatto
   Torna al menu principale

6. Se si seleziona ***Cambia tipo di installazione***, viene visualizzato il seguente menu:
   Installazione minima (17 Mb)
   Installazione media (29 Mb)
   Installazione completa (38 Mb)
   Torna al menu precedente

7. Selezionare l'installazione più ampia che il disco rigido è in grado di supportare.
   Più l'installazione è ampia, più velocemente viene eseguito il gioco.

8. Quindi si torna al menu:
   Cambia tipo di installazione (Completa)
   Tipo di installazione adatto
   Torna al menu principale

9. Se si seleziona ***Tipo di installazione adatto***, viene visualizzato il seguente menu:
   Cambia percorso di installazione
   Installa il gioco
   Torna al menu del tipo di installazione

10. Se si desidera cambiare il percorso di installazione, selezionare ***Cambia percorso di installazione*** e digitarne uno nuovo. Oppure selezionare ***Installa il gioco*** in modo da visualizzare il seguente menu:
    Procedi all'installazione del gioco
    Torna al menu del percorso

11. ***Tipo di installazione adatto***, il gioco viene installato sul disco rigido dal CD-ROM. Nella parte superiore dello schermo viene visualizzata una barra rossa che indica l'avanzamento dell'installazione.

12. Una volta che il gioco è stato installato, viene chiesto se si desidera configurare la scheda audio. In caso affermativo premere ***S***.

13. Si passa quindi al programma di impostazione dell'audio. Supponiamo che si disponga di una scheda Sound Blaster 16 con le impostazioni 220, IRQ 7 e DMA 1.

14. Selezionare ***Seleziona digitale***.

15. Selezionare ***Sound Blaster 16***, la scheda utilizzata nell'esempio.

16. Selezionare Porta ***220***, DMA ***1*** e IRQ ***7***.

17. Premere la freccia rivolta in basso e selezionare ***Prova***. Se l'audio funziona correttamente, selezionare ***OK***.

    N.B.: Se l'audio non funziona, controllare attentamente il tipo di scheda di cui si dispone, le impostazioni e tutti i collegamenti degli altoparlanti. Una volta inserite la scheda audio giusta e le impostazioni corrette, l'audio funziona senza problemi.

18. Selezionare ***Seleziona MIDI***.

19. Selezionare ***Sound Blaster 16***, la scheda utilizzata nell'esempio.

20. Selezionare Porta ***338***.

21. Selezionare ***Prova***. Se la musica funziona correttamente, selezionare ***OK***.

    N.B.: Se la musica non funziona, controllare attentamente il tipo di scheda di cui si dispone, le impostazioni e tutti i collegamenti degli altoparlanti. Una volta inserite la scheda audio giusta e le impostazioni corrette, la musica funziona senza problemi.

22. Una volta configurata correttamente la scheda audio, uscire dal programma di impostazione dell'audio selezionando ***OK***.

23. Viene chiesto se si desidera salvare le informazioni relative alla configurazione del sistema. Selezionare ***OK***.

24. Ora si può avviare il gioco. Passare alla directory in cui è stato installato il gioco (probabilmente **c:\games\shock**) e digitare ***SHOCK***.

Soluzione dei Guasti

Requisiti minimi di sistema
486DX/50, 8 MB di RAM, 20 MB di spazio sul disco rigido e mouse compatibile con Microsoft.

"Il gioco non funziona"
Assicurarsi che il gioco sia stato installato correttamente e che la scheda audio sia stata debitamente configurata. Accertarsi inoltre che il computer soddisfi i requisiti minimi di sistema sopraelencati.

"Il gioco si interrompe e la memoria è insufficiente"
Assicurarsi che sul disco rigido ci sia spazio sufficiente per eseguire il gioco. Occorrono almeno 5 MB di spazio libero sul disco rigido per i file provvisori creati dal gioco durante l'esecuzione.

"Il caricamento del gioco richiede molto tempo" oppure **"Il gioco si blocca spesso durante l'esecuzione"**
La prima operazione da eseguire per rendere il gioco più veloce è caricare Smartdrive. A questo scopo, digitare ***smartdrv 256/x***. Se si dispone di 16 MB di RAM, digitare solo ***smartdrv.x***. Rimuovere quindi gli altri programmi o i dispositivi residenti in memoria di cui non si ha bisogno. In questo modo si libera un po' di memoria per il gioco. Maggiore è la quantità di XMS (memoria estesa) disponibile, più il gioco viene eseguito velocemente. Potrebbe inoltre essere utile deframmentare il disco rigido.

"Ora che Smartdrive è stato caricato, il gioco utilizza troppa memoria del disco rigido"
Con un computer dotato di 8 MB di RAM si consiglia la seguente impostazione:

CONFIG.SYS

```
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
BUFFERS=15,0
FILES=50
DOS=HIGH
DEVICE=C:\TEAC\TEAC_CDA.SYS /D:MSCD001 /P:230 /T
```
(inserire il driver del dispositivo CD-ROM al posto della riga soprastante)

AUTOEXEC.BAT

```
@ECHO OFF
C:\DOS\MSCDEX.EXE /D:MSCD001 /M:15
PROMPT $P$G
PATH= C:\DOS;C:\WINDOWS
SET TEMP=C:\DOS
MOUSE
SMARTDRV 256/X
```

"Quando si avvia il gioco, è impossibile controllare il giocatore. Si può soltanto guardare verso il cielo o in altre direzioni"
Probabilmente il joystick non è calibrato correttamente. Andare al menu del joystick e selezionare ***Calibra*** o ***Disattiva***.

"Quando non si termina correttamente il gioco, si riduce lo spazio libero sul disco rigido"
Durante l'esecuzione, nella directory del gioco viene creato un file provvisorio. Se non si termina correttamente il gioco, tale file non viene cancellato. È possibile tuttavia cancellarlo successivamente. A questo scopo, entrare nella directory del gioco (probabilmente **c:\games\shock**) e digitare ***del*.swp***. In tal modo viene ripristinato lo spazio sul disco rigido.

Windows 95
The Terminator:Future Shock è stato pienamente collaudato con Windows 95 e l'esecuzione in tale ambiente non dovrebbe creare alcun problema. Sebbene la directory del gioco comprenda l'icona di Terminator (SHOCK.ICO), **non è possibile avviare il gioco facendovi clic sopra.** Se si desidera utilizzare l'icona, occorre cambiare le proprietà in SHOCK.EXE, cambiare l'icona in uso e creare un comando abbreviato.

THE TERMINATOR™ FUTURE SHOCK™

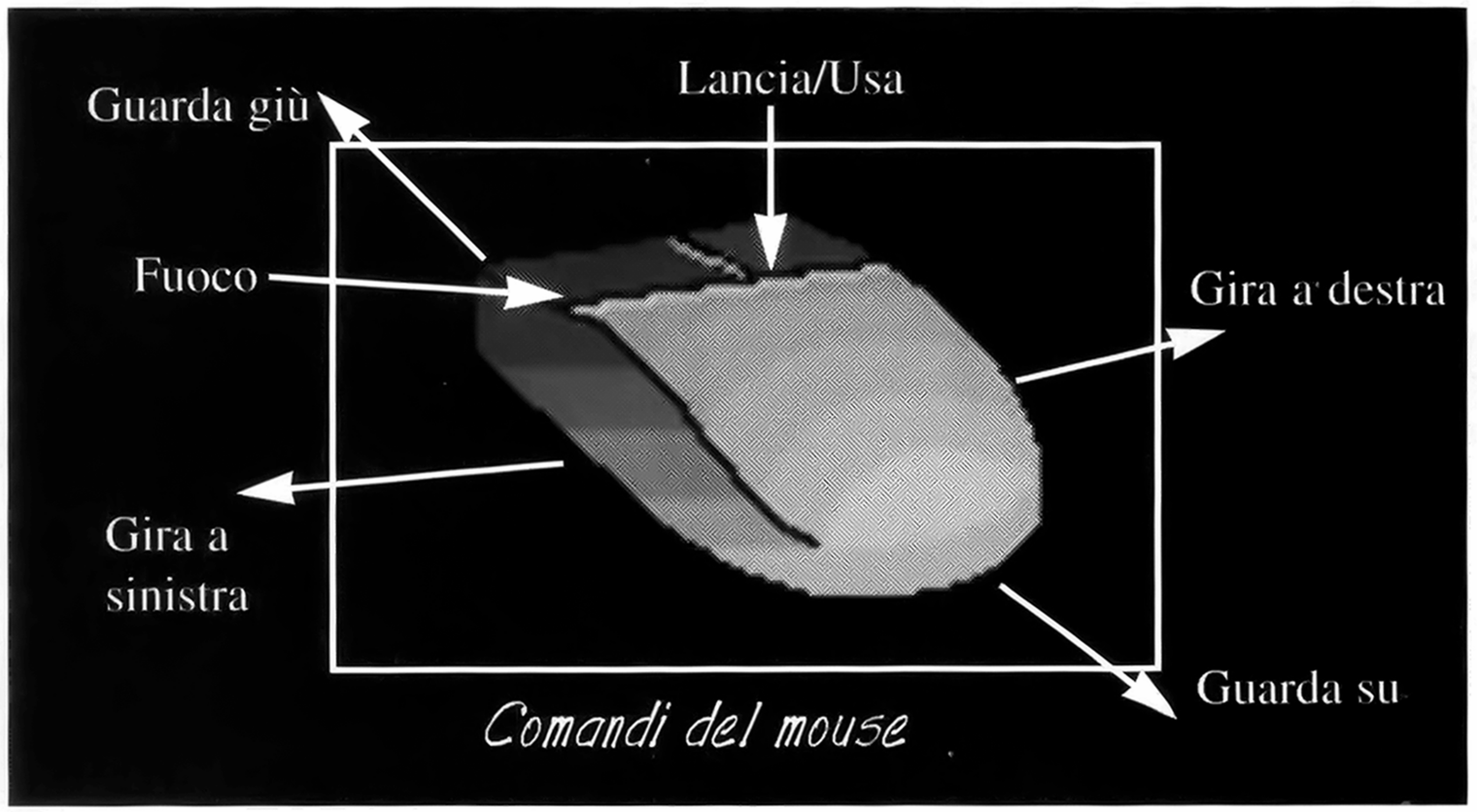
Guida di Consultazione Veloce

A	Avanti
Z	Indietro
,	Gira a sinistra
Æ	Gira a destra
Shift	Scivola a sinistra
X	Scivola a destra
Ctrl	Fuoco
Shift	Lancia/Usa
Space	Attiva

D	Modalità Scivola
Alt	Modalità Corri
S	Salta
C	Abbassati
≠	Guarda su
Ø	Guarda giù
Home	Centra visuale
Tab	Cartina automatica

! 1	Tubo di piombo
@ 2	Uzi Fucile da assalto Mitragliatrice
# 3	Fucile
$ 4	Lanciagranate
% 5	Lanciarazzi
^ 6	Fucile laser Cannone laser
& 7	Pistola a plasma a più stadi Fucile a plasma a più stadi Cannone a plasma a più stadi

F1	Cocktail Molotov
F2	Bomba speciale
F3	Granata
F4	Bomba devastante
F5	Bomba a orologeria
F6	Attiva/Disattiva modalità schermo intero
F7	Diminuisci luminosità
F8	Aumenta luminosità



BETHESDA SOFTWORKS™

A Division of Media Technology Limited
Internet website: http://www.bethsoft.com
The Terminator © 1984 Cinema '84. A Greenberg Brothers Partnership. All rights reserved. Licenced by Hemdale Film Corporation. The Terminator™ TM designates a trademark of Cinema '84. A Greenberg Brothers Partnership. Future Shock™ and Bethesda Softworks are trademarks of Media Technology Limited. Copyright © 1995 Media Technology Limited. All rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Limited. All rights reserved

Distributed and marketed in Europe by: Virgin Interactive Entertainment (Europe) Limited. 2 Kensington Square, London, W8 5RB. England.

World Wide Web: http://www.vie.co.uk/vie

THE TERMINATOR™ FUTURE SHOCK™

Guía de Instalación

Instalar *The Terminator Future Shock*

Desde DOS:

1. Inserta el CD de **Future Shock** en tu unidad de CD-ROM.
2. Cambia a la unidad del CD-ROM tecleando ***d:*** (si **d** es la letra de tu unidad de CD-ROM).
3. Teclea ***install*** y pulsa ***Return.***

pasa al nº4

Desde Windows 95:

1. Inserta el CD de **Future Shock** en tu unidad de CD-ROM.
2. Pulsa en el menú ***Empezar (start)*** y selecciona ***Ejecutar (run).***
3. Teclea ***d:\install*** y pulsa ***Return*** (si ***d*** es la letra de la unidad del CD-ROM).

pasa al nº4

4. Cuando estés en el programa **Install** se te presentarán las siguientes opciones:
   Instalar el juego en tu disco duro
   Reconfigurar la tarjeta de sonido
   Leer las notas y los cambios de última hora
   Demostraciones de otros juegos de Bethesda Softworks
   Salir de este programa

5. Elige ***Instalar el juego en tu disco duro*** y tendrás el siguiente menú:
   Cambiar el tipo de instalación (Mínima)
   Sí, el tipo de instalación es correcto
   Volver al menú principal

6. Elige ***Cambiar tipo de instalación*** y tendrás el menú:
   Instalación mínima (17 MB)
   Instalación media (29 MB)
   Instalación completa (38 MB)
   Volver al menú anterior

7. Elige el mayor tamaño de instalación para el que tengas espacio en tu disco duro. Cuanto mayor es el tamaño de instalación, más rápido funciona el juego.

8. Ahora volverás al menú:
   Cambiar el tipo de instalación (Completa)
   Sí, el tipo de instalación es correcto
   Volver al menú principal

9. Elige ***Sí, el tipo de instalación es correcto*** y tendrás el menú:
   Cambiar la ruta de instalación
   Sí, aquí es donde quiero instalar el juego
   Volver al menú de tipo de instalación

10. Si quieres cambiar la ruta de instalación elige Cambiar la ruta de instalación y teclea una nueva, si no elige ***Sí, quiero instalar aquí el juego*** y tendrás el menú:
    Seguir adelante e instalar el juego
    Volver al menú de ruta de instalación

11. Elige ***Sí, este tipo de instalación es correcto*** y el juego empezará a instalarse en tu disco duro desde el CD-ROM. Deberás ver una barra roja en la parte superior de la pantalla que muestra cuánto se está instalando.

12. Cuando el juego está instalado se te preguntará si estás listo para configurar la tarjeta de sonido. Elige Si pulsando **Si**.

13. Ahora estarás en el programa de ajuste del sonido. Supongamos que tienes una SoundBlaster 16 con los ajustes 220, IRQ 7 y DMA1.

14. Elige ***Seleccionar Digital***

15. Elige ***SoundBlaster 16,*** la tarjeta que estamos utilizando como ejemplo.

16. Elige puerto ***220,*** DMA 1 y IRQ 7.

17. Baja con la tecla flecha y selecciona ***Test***. Si el sonido funciona correctamente elige **OK.**

    Nota: *Si no se oye el sonido, tienes que comprobar cuidadosamente el tipo de tarjeta de sonido que tienes, sus ajustes, y todas las conexiones de los altavoces. Cuando definas correctamente la tarjeta de sonido y los ajustes el sonido se reproducirá sin problemas.*

18. Elige ***Seleccionar MIDI.***

19. Elige ***SoundBlaster 16,*** la tarjeta que estamos utilizando como ejemplo.

20. Elige puerto **338**

21. Selecciona ***Test.*** Si el sonido funciona correctamente elige **OK.**

    Nota: *Si no se oye el sonido, tienes que comprobar cuidadosamente el tipo de tarjeta de sonido que tienes, sus ajustes, y todas las conexiones de los altavoces. Cuando definas correctamente la tarjeta de sonido y los ajustes el sonido se reproducirá sin problemas.*

22. Cuando hayas configurado correctamente la tarjeta de sonido, podrás salir del programa de ajuste de sonido seleccionando **OK.**

23. Se te preguntará si quieres salvar la información sobre la configuración del sistema, elige **OK.**

24. El juego está listo para jugar. Vete al directorio donde has instalado el juego (probablemente el directorio ***c:\juegos\shock***) y teclea ***SHOCK.***

Resolución de Problemas

Requerimientos mínimos del sistema:
486DX/50, 8MB RAM, 20 MB de espacio en el disco duro, y un ratón compatible Microsoft.

"Ayuda, el juego no se ejecuta"
Asegúrate de que has instalado el juego correctamente y que tu tarjeta de sonido está configurada correctamente. Asegúrate también de que tu ordenador cumple los requisitos mínimos que aparecen en la lista anterior.

"El juego se cuelga y me dice que no tengo suficiente memoria"
Puede ser que no tengas suficiente espacio de disco duro libre para ejecutar el juego. Necesitas por lo menos 5 MB de espacio libres en el disco duro para ficheros temporales que se crean durante el juego.

"El juego tarda mucho tiempo en cargarse" o "El juego se para con frecuencia mientras estoy jugando"
Lo primero que debes hacer para acelerar el juego es cargar Smartdrive. Haz esto tecleando ***smartdvr 256/x.*** Si tienes 16MB de RAM puedes teclear simplemente ***smartdvr/x.*** Lo segundo que puedes hacer es quitar cualquier otro programa o mecanismos residentes en memoria que no necesites. Esto liberará algo de memoria para que el juego pueda usarla. Cuanta más XMS (memoria extendida) tengas disponible, más rápido se ejecutará el juego. También puede interesarte desfragmentar tu disco duro.

"Intenté cargar Smartdrive y ahora el juego utiliza demasiado disco duro."
Se recomienda la siguiente configuración en un ordenador con 8 MB de RAM:

CONFIG.SYS
```
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
BUFFERS=15,0
FILES=50
DOS=HIGH
DEVICE=C:\TEAC\TEAC_CDA.SYS /D:MSCD001 /P:230 /T
```
(inserta el controlador del CD-ROM en lugar de la línea anterior)

AUTOEXEC.BAT
```
@ECHO OFF
C:\DOS\MSCDEX.EXE /D:MSCD001 /M:15
PROMPT $P$G
PATH=C:\DOS;C:\WINDOWS
SET TEMP=C:\DOS
MOUSE
SMARTDRV 256/X
```

"Cuando inicio el juego, no tengo control sobre mi jugador. Me quedo mirando al cielo o a otros sitios."
Lo más probable es que tu joystick no esté calibrado. Vete al menú del Joystick del juego y elige ***Calibrar*** o ***Desactivar.***

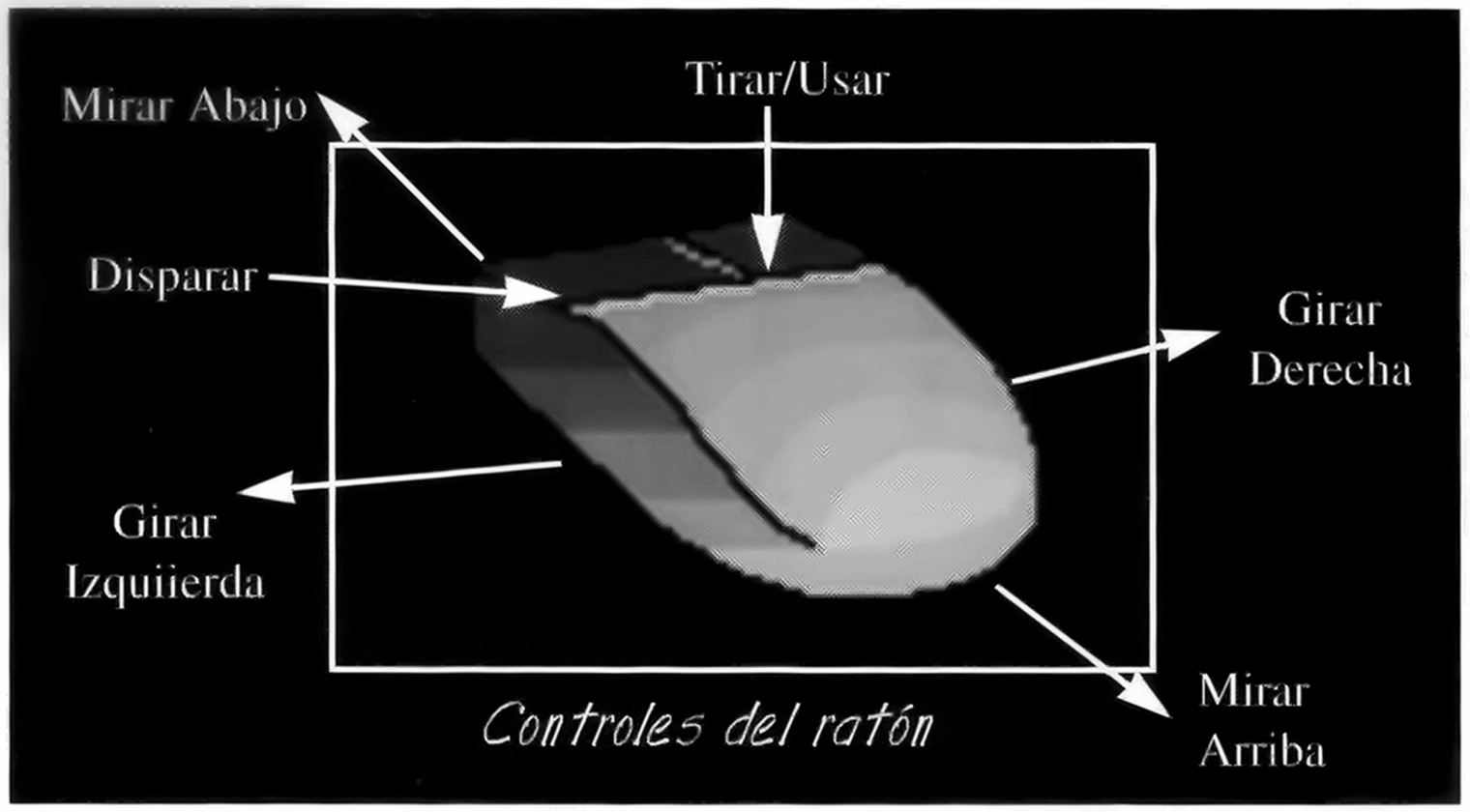
"Cuando el juego no termina normalmente, el espacio libre que queda en mi disco es más pequeño."
Mientras el juego se ejecuta crea un fichero temporal en el directorio del juego. Si el juego no termina normalmente, no tiene la oportunidad de borrar este fichero. Es perfectamente seguro que borres tú este fichero. Vete al directorio de tu juego (probablemente ***c:\juegos\shock***) y teclea ***del *.swp***. Esto liberará el espacio perdido en tu disco duro.

Windows 95
The Terminator: Future Shock ha sido cuidadosamente probado en Win95 y no deberías tener ningún problema si lo ejecutas directamente desde ahí. Probablemente habrás visto que el icono de Terminator (SHOCK.ICO) que aparece en el directorio de juegos.**Pulsando sobre el icono no hace que el juego se ejecute.** Si quieres usar el icono, tienes que cambiar las características de SHOCK.EXE, cambia el icono que usas, y crea un icono-atajo.

THE TERMINATOR™ FUTURE SHOCK™

Guía de Referencia Rápida

A	Adelante
Z	Atrás
←	Girar izquierda
→	Girar derecha
Mayús	Deslizarse izquierda
X	Deslizarse derecha
Ctrl	Disparar
Mayús	Tirar/Usar
Espaciadora	Activar
D	Modo deslizamiento
Alt	Modo correr
S	Saltar
C	Agacharse
↑ *	Mirar arriba
↓	Mirar abajo
Inicio	Centrar vista
Tabulador	Automapa
! 1	Tubería de plomo
@ 2	Uzi Rifle de asalto Ametralladora
# 3	Escopeta
$ 4	Lanzagranadas
% 5	Lanzacohetes
^ 6	Rifle láser Cañón láser
& 7	Pistola de plasma Rifle de plasma Cañón de plasma
F1	Coctel Molotov
F2	Bomba de mano
F3	Granada
F4	Bomba arrojadiza
F5	Carga de demolición
F6	Cambiar a pantalla completa
F7	Disminuir brillo
F8	Aumentar brillo



BETHESDA SOFTWORKS™

A Division of Media Technology Limited
Internet website: http://www.bethsoft.com
The Terminator © 1984 Cinema '84. A Greenberg Brothers Partnership. All rights reserved. Licenced by Hemdale Film Corporation. The Terminator™ TM designates a trademark of Cinema '84. A Greenberg Brothers Partnership. Future Shock™ and Bethesda Softworks are trademarks of Media Technology Limited. Copyright © 1995 Media Technology Limited. All rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Limited. All rights reserved

Distributed and marketed in Europe by: Virgin Interactive Entertainment (Europe) Limited. 2 Kensington Square, London, W8 5RB. England.

World Wide Web: http://www.vie.co.uk/vie

BETHESDA SOFTWORKS™

A Division of Media Technology Limited
Internet website: http://www.bethsoft.com

The Terminator © 1984 Cinema '84. A Greenberg Brothers Partnership. All rights reserved. Licenced by Hemdale Film Corporation.
The Terminator™ TM designates a trademark of Cinema '84. A Greenberg Brothers Partnership. Future Shock™ and Bethesda Softworks are trademarks of Media Technology Limited. Copyright © 1995 Media Technology Limited. All rights reserved.
Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Limited. All rights reserved

Distributed and marketed in Europe by: Virgin Interactive Entertainment (Europe) Limited
2 Kensington Square, London, W8 5RB. England.

World Wide Web: http://www.vie.co.uk/vie